
Развлекательный аппарат Боксер "Tyson" NEW



1. Паспорт изделия
2. Инструкция по эксплуатации

⚠️ Перед началом использования, ознакомьтесь с данным руководством по эксплуатации.

**УВАЖАЕМЫЙ ПОКУПАТЕЛЬ!
БЛАГОДАРИМ ВАС ЗА ВЫБОР ДАННОГО ОБОРУДОВАНИЯ!**

1.Паспорт изделия

Назначение - развлекательный аппарат, предназначен для развлечения детей и взрослых. Способствует развитию ловкости и силы. Цель игры – выбить максимальное количество очков ударом руки по груше.

Правила безопасности и эксплуатации

1. Аппарат является электромеханическим оборудованием. В целях безопасности соблюдайте общие правила при эксплуатации аппарата. Оберегайте аппарат от внешних повреждений при транспортировке и эксплуатации, попадания пыли и влаги.

2. Не устанавливайте аппарат в помещениях с влажностью превышающей 75%.

3. К месту установки аппарата должна быть проведена сетевая розетка с переменным электропитанием, с частотой 50 Гц однофазное напряжение 220 В и иметь заземляющий контакт.

4. Необходимо чтобы все розетки для аппаратов были подключены через автоматический пускатель и устройство защитного отключения (УЗО), соответствующий энергопотреблению указанных на типовом шильдике.

5. После транспортировки или хранения при отрицательных температурах, необходимо выдержать аппарат в помещении, где предполагается его эксплуатация без включения в сеть не менее 4-х часов.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ:

Напряжение сети: 220-240 (V/Вольт)

Максимальная потребляемая мощность: 160 (W/Ватт)

Частота сети: 50/60 Гц

Габаритные размеры Ширина: 900 мм, Глубина: 1300 мм, Высота: 2200 мм. Вес: 150 кг.

Срок годности: не менее 5 лет.

КОМПЛЕКТНОСТЬ:

Развлекательный аппарат 1шт

Гарантийный талон / паспорт 1шт.

Ключ от технического отсека 1шт.

Ключ от монетного отсека 1шт.

Сетевой шнур питания 1шт.

ВНИМАНИЕ! БУДЬТЕ ОСТОРОЖНЫ!

В АППАРАТЕ ИМЕЕТСЯ **ОПАСНОЕ ДЛЯ ЖИЗНИ НАПРЯЖЕНИЕ.**

ВО ИЗБЕЖАНИЕ НЕСЧАСТНЫХ СЛУЧАЕВ ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- **заменять предохранители и заниматься ремонтом при включенном питании;**
- оставлять включенным аппарат без длительного контроля;
- использовать аппарат при поврежденном кабеле электропитания.
- розетка подключения вилки питания аппарата должна находиться в доступном месте для быстрого отключения аппарата от сети.

Перед первым включением аппарата внимательно ознакомьтесь с техническим описанием и инструкцией по эксплуатации. Убедитесь в отсутствии внешних повреждений аппарата. Проверьте визуально, что все части аппарата и электрические разъемы надежно соединены. Аппарат рассчитан на эксплуатацию в месте, где исключено прямое попадание влаги и относительная влажность воздуха не превышает 75%. **Рекомендуемый режим непрерывной работы не более 12 часов в сутки** при нормальных климатических условиях: температура окружающей среды от +5 до +35 °С.

ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ И ТРАНСПОРТИРОВКИ

Аппарат должен храниться в складских помещениях с воздушной средой, свободной от активных химических примесей. Температура хранения от 0 С до +40 С и относительная влажность до 75% без резких изменений.

Транспортировка аппарата осуществляется в закреплённом и упакованном состоянии всеми видами закрытых транспортных средств.

2. ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

Установка и подготовка к работе.

1. Распаковать развлекательный аппарата.
2. Вставьте сетевой провод в гнездо, находящееся на задней панели аппарата. Там же находится и выключатель/выключатель питания.
3. Подключить сетевой провод в розетку 220 вольт 50 Гц, которая обязательно должна быть подключена к автомату УЗО и иметь заземляющий контакт.
4. Включите питание аппарата. Через 1 минуту аппарат готов к работе.
5. Отрегулируйте жетоноприемник на желаемый жетон или монету (см. рис. 1).

Установка эталонного жетона в жетоноприемник

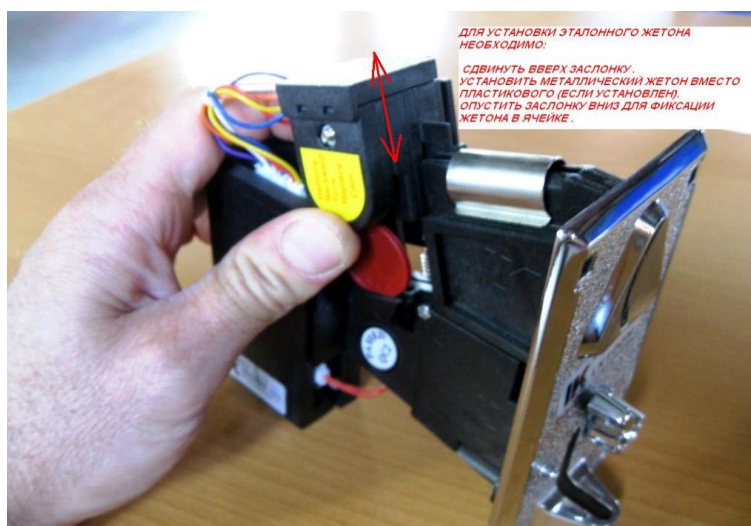


Рис.1

Настройка параметров платы управления.

Настройки производятся с помощью кнопок: «установка», «+», «-», на панели управления (рис.4), в соответствии с Таблицей специальных настроек в конце паспорта. Панель управления расположена за дверкой в правом боку аппарата.

Нажатие кнопки «Установка» позволяет перейти к просмотру параметров и переходу между ними. Для изменения значений параметров в сторону уменьшения или увеличения необходимо использовать кнопки «+» и «-».

Запись в память изменённого значения параметра происходит только при переходе к следующему параметру. Т.е. настроив к примеру пункт 1, необходимо кнопкой «Установка» перейти к пункту 2, чтобы произошла запись изменений в память.

Настройка стоимости игры

1. Нажать кнопку «Установка» несколько раз до появления на цифровом индикаторе цифры «1».
2. Нажать кнопку «+» (увеличить) или «-» (уменьшить) желаемое количество вбрасываемых жетонов для запуска игры (от 1 до 99).
3. Нажать кнопку «Установка» для перехода в следующий любой пункт меню (2,3 или др.). Таким образом сохраняются введённые изменения.

4. Через 30 секунд аппарат вернётся в рабочее состояние.

Настройка времени игры

1. Нажать кнопку «Установка» несколько раз до появления на цифровом индикаторе цифры «2».
2. Нажать кнопку “+” (увеличить) или “-” (уменьшить) желаемое время игры в минутах (от 1 до 3)
3. Нажать кнопку «Установка» для перехода в следующий любой пункт меню (3,4 или др.). Таким образом сохраняются введённые изменения.
4. Через 30 секунд аппарат вернётся в рабочее состояние.

Ожидание нажатия кнопки «Старт»

1. Нажать кнопку «Установка» несколько раз до появления на цифровом индикаторе цифры «4».
2. Нажать кнопку “+” (включения) или “-” (выключения) желаемое время игры в минутах (от 0 до 1) .
3. Нажать кнопку «Установка» для перехода в следующий любой пункт меню (5,6 или др.). Таким образом сохраняются введённые изменения.
4. Через 30 секунд аппарат вернётся в рабочее состояние

Настройка количества ударов

1. Нажать кнопку «Установка» несколько раз до появления на цифровом индикаторе цифры «23».
2. Нажать кнопку “+” (увеличить) или “-” (уменьшить) желаемое кол-во ударов (от 0 до 255).
3. Нажать кнопку «Установка» для перехода в следующий любой пункт меню (3,4 или др.). Таким образом сохраняются введённые изменения.
4. Через 30 секунд аппарат вернётся в рабочее состояние.

Настройка нескольких параметров одновременно

1. Нажать кнопку «Установка» несколько раз до появления на *средних индикаторах* цифры «1».
2. Кнопками «+» и «-» установить необходимое значение *на правых двух сегментах индикатора*
3. Нажать кнопку «Установка» для перехода в следующий параметр (например «2»)
4. Кнопками «+» и «-» установить необходимое значение *на правых двух сегментах индикатора*.
5. Повторить действия, описанные в пунктах 3 и 4 для настройки оставшихся параметров

Когда все настройки будут завершены, необходимо сразу нажать кнопку «Установка» для перехода в следующий, по очереди, параметр. Таким образом сохраняются введённые изменения.

Через 30 секунд аппарат вернётся в рабочее состояние.



(Рис.2)

Техническое обслуживание

Развлекательный аппарат состоит из электрических, механических и декоративных частей. Аппарат надежен в работе и в серьезном обслуживании не нуждается. При неправильной работе жетоноприемника следует проверить наличие подаваемого на него питающего напряжения (+9-15В), наличие в нем эталона и соответствие пробрасываемого жетона эталону. Следует обратить на отсутствие загрязнений и засора канала жетоноприемника бумажками и монетами.

В случае необходимости замены оптического датчика, регулировки механизма, устранения мелких неисправностей нужно, используя стремянку, в верхней части аппарата открутить лючок. Для полного доступа к механизму, а также соленоиду привода управления защелкой необходимо демонтировать декоративную, обрамляющую верхний периметр аппарата, накладку-пояс (с надписью.Tyson). Для снятия необходимо выкрутить крепёжные саморезы сверху и снизу, по периметру наклейки.

Перечень возможных неисправностей и способы их устранения:

1. Не до конца и медленно опускается груша (остаётся в подпружиненном состоянии).

Необходимо немного ослабить натяжение основной пружины гайками плавной регулировки (рис.3), откручивая сначала внешнюю гайку (несколько оборотов), затем внутреннюю до прижатия к пластине. Предварительно необходимо ослабить фиксирующий болт. Проверять опускание груши, вручную отводя защелку из зацепления. Добившись нужного результата, затянуть фиксирующий болт.

Смазать места зацепления основной пружины (солидол, литол 24)

2. Слишком быстро опускается груша.

Произвести все действия пункта 1, только первой теперь **закручивается** внутренняя гайка, а затем подтягивается до касания в пластину наружная гайка плавной регулировки.

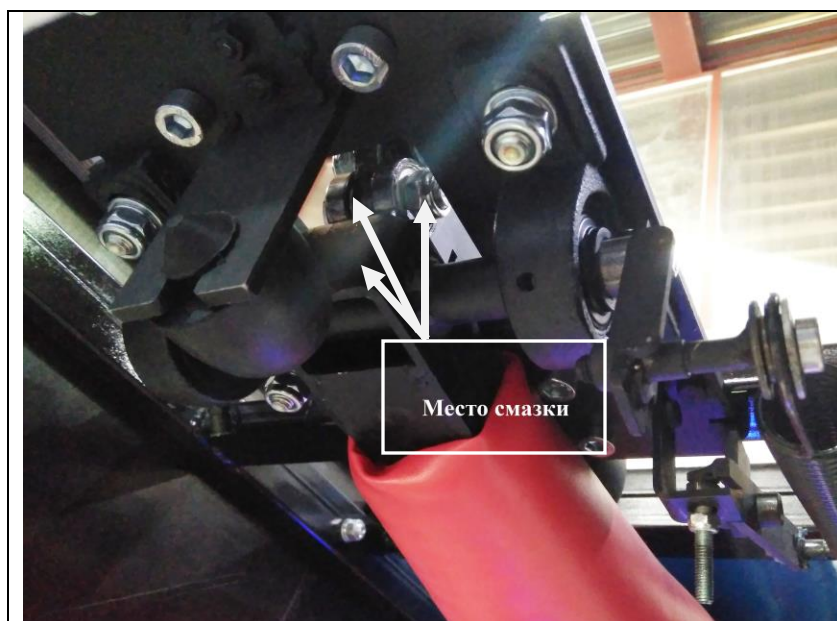
3. Плохая чувствительность датчика или полное отсутствие результата после удара.

Необходимо проверить чистоту отражающей поверхности (рис.3). Протереть ветошью, а при необходимости подкрасить белой краской. Оптический элемент датчика также должен быть чистым (*протирают ветошью без использования растворителей!*). У исправного датчика (когда аппарат включен) светится светодиод-индикатор. Если перекрыть (на расстоянии 2-5 мм) оба глазка оптических сенсоров любим светлым предметом, то светодиод должен погаснуть.

В противном случае необходимо проверить надежность подключения разъёмов на датчике и плате управления, целостность проводов или заменить датчик на новый. Если аппарат работает, но всё же результат удара отображается некорректно, необходимо произвести калибровку датчика.

Смазка механизма

Периодически, примерно раз в пол года необходимо смазывать узлы механизма в точках, указанных на рис.3



В качестве смазки можно использовать графитовую смазку, литол 24, солидол. Особенно важно наличие смазки в точке № 3, в местах трения тыльной части основания груши и защелки. При трении «на сухую» возможно образование задиров на металле, что приведёт к некорректной работе механизма.

. Рис. 3

Схема подключения разъемов к печатной плате

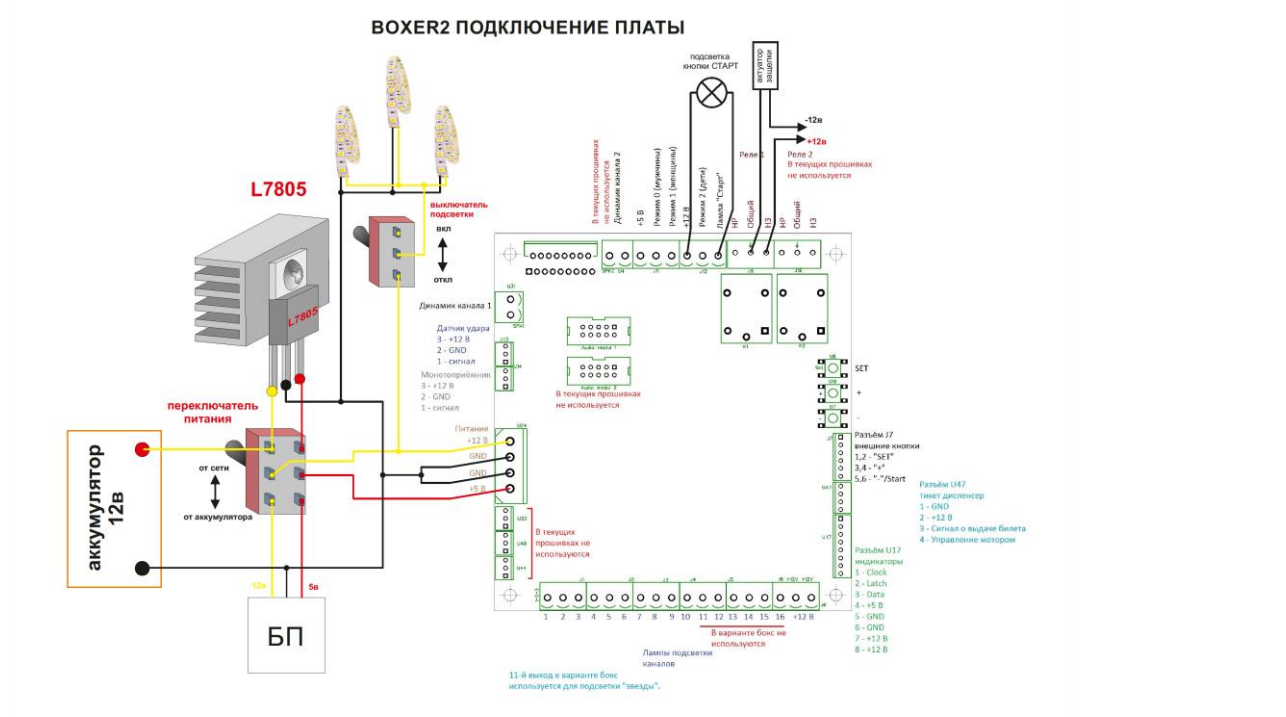


Рис.4

Внешний вид платы.

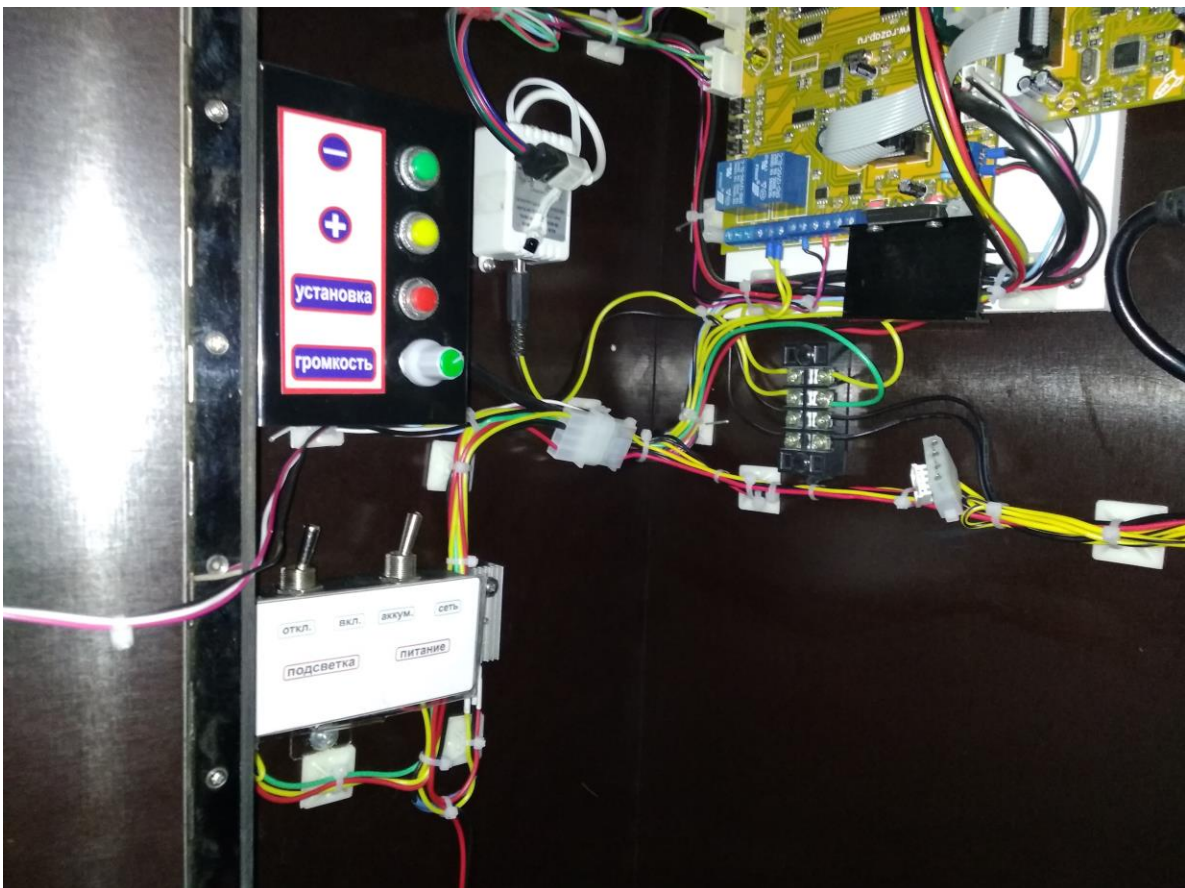


Рис.5

Изготовителем в настройки аппарата внесены значения по умолчанию, указанные в таблице специальных настроек. Значения параметров, выделенные темным фоном менять не рекомендуется, так как они являются оптимальными и их изменение может привести к неправильной работе аппарата. Порядок настройки остальных пунктов описан выше.

Таблица специальных настроек :

№	Параметр		Значения		
			Минимум	Максимум	Заводское
1	Стоимость игры		1	99	0
2	Время игры, мин		1	3	2
3	Уменьшать громкость рекламы		0	30	15
4	Ожидать нажатия кнопки «Старт»		0	1	0
5	Работа от монетоприёмника		0	1	0
6	Периодзапуска рекламы, мин		0	255	15
7	Время работы соленоида разблокировки мешка для ударов рукой, 25 мс		0	255	28
8	Задержка перед активацией соленоида разблокировки, 0,5 сек		1	10	0
9	Режим 0	Минимум	1	255	45
10		Максимум	1	255	180
11	Базовая задержка		0	100	2
12					
13					
14					
15	Отображать первичные данные удара		0	255	0
16	Режим 1 (женщины)	Минимум	1	255	0
17		Максимум	1	255	0
18	Режим 2 (дети)	Минимум	1	255	0
19		Максимум	1	255	0
20	Наличие индикатора рекорда		0	1	0
21	Бесплатные удары при превышении рекорда		0	2	0
22	Задержка между 1-м и 2-м ударами, 0,5 сек.		1	10	4
23	Количество ударов рукой		0	255	1
24	Отображать результаты дважды		0	1	0
25	Вариант отображения результата		0	3	4
26	Отображать значение счётчика игр при включении		0	99	2
27	Выдавать билет, множитель		0	10	0
28	Задаваемое значение рекорда		10	99	15

Знаения выше «0» (1-99) – разрешают и регулируют соответствующий параметр

Значение «0» – отключает.